

# Optimisation de WSUS

Tout d'abord, on va modifier les paramètres du pool d'application "**WsusPool**".

On se rend dans le "**Gestionnaire des services Internet (IIS)**".

Sous "**Pools d'applications**", on clique droit sur "**WsusPool**" puis "**Paramètres avancés**".

Paramètres avancés

▼ (Général)	
Activer les applications 32 bits	False
Longueur de la file d'attente	2000
Mode de démarrage	OnDemand
Mode pipeline géré	Integrated
Nom	WsusPool
Version du CLR .NET	v4.0
▼ Modèle de processus	
Action de délai d'inactivité	Terminate
Charger le profil utilisateur	False
Délai d'inactivité (minutes)	0
Délai imparti pour l'arrêt (secondes)	90
Délai imparti pour le démarrage	90
► Générer une entrée de journal de	
Identité	NetworkService
Intervalle Ping (secondes)	30
Nombre maximal de processus	1
Ping activé	False
Temps de réponse maximum à l	90

**Longueur de la file d'attente**  
[queueLength] Nombre maximal de demandes mises en file d'attente par HTTP.sys pour le pool d'applications. Lorsque la file est pleine, les nouvelles demandes reçoivent la réponse 503 "Service non disponible".

OK Annuler

Paramètres avancés ? X

Intervalle de panne (minutes)	5
Nombre maximal de pannes	5
Paramètres de l'exécutable de fe	
Type de réponse "Service indispo	HttpLevel
▼ <b>Recyclage</b>	
Désactiver le recyclage avec che	False
Désactiver le recyclage pour les	False
> Générer une entrée de journal pr	
> Heures spécifiques	TimeSpan[] Array
Intervalle de temps régulier (mir	0
Limite de la mémoire privée (Ko)	0
Limite de la mémoire virtuelle (K	0
Nombre limite de demandes	0
▼ <b>UC</b>	
Affinité du processeur activée	False
Groupe de processeurs	0
Intervalle limite (minutes)	5
Limite (%)	0
Limiter l'action	NoAction

**Longueur de la file d'attente**  
[queueLength] Nombre maximal de demandes mises en file d'attente par HTTP.sys pour le pool d'applications. Lorsque la file est pleine, les nouvelles demandes reçoivent la réponse 503 "Service non disponible".

OK Annuler

On clique droit sur "**WsusPool**" puis "**Arrêter**". On attend quelques secondes puis on le redémarre.

Revision #2

Created 30 December 2021 23:41:29 by Khroners

Updated 30 December 2021 23:45:14 by Khroners